

Регламент проведения Чемпионата Открытой Лиги
по футболу 7x7
ВИТЯЗИ 40+ 2025

1. Формула проведения соревнования по правилам РФС

1.1. В Чемпионате принимают участие игроки возрастом 40 лет и старше, в т.ч. игроки, которым в 2025 году исполняется 40 лет. Также в заявке могут быть игроки (не более 4 человек) возрастом 38-39 лет (не моложе 38 лет), к этим игрокам относятся те, кому исполняется 38 лет в 2025 году.

1.2. Соревнования Чемпионата Открытой Лиги (в дальнейшем ОЛ) проходят в два круга, каждый с каждым. За победу в матче команда получает три очка, при ничейном результате матча одно очко, за проигранный матч ноль очков.

Победитель Чемпионата определяется по наибольшему количеству набранных очков.

В случае если две или более команд набирают одинаковое количество очков, победитель определяется:

- а) по результатам игр между собой;
- б) по наибольшему числу побед;
- в) по разнице забитых и пропущенных голов во всех встречах;
- г) по наибольшему количеству забитых голов во всех встречах;
- д) по жребию.

1.2. После проведения кругового этапа проводится финальная часть соревнований по системе "плей-офф": 1/2, матчи за 3 и 1 места.

В плей-офф, 1/2 финала в случае ничейного результата в основное время, назначается серия послематчевых пенальти (по 3). В случае ничейного результата послематчевых пенальти команды продолжают бить пенальти до первого промаха.

В плей-офф, в матче за 3 и 1 места, в случае ничейного результата в основное время, назначается дополнительное время продолжительностью 10 минут. В случае ничейного результата в дополнительное время для определения победителя назначается серия послематчевых пенальти (по 3). В случае ничейного результата послематчевых пенальти команды продолжают бить пенальти до первого промаха.

Пары игр плей-офф формируются следующим образом: 1-4, 2-3

2. Календарь соревнований.

Все игры Чемпионата проводятся на основании календаря игр, который публикуется на месяц вперед 15-го числа предшествующего месяца.

3. Отмена игр.

В случае форс-мажорных обстоятельств игры тура могут быть отменены или перенесены по решению Оргкомитета.

В случае если матч не был доигран, то его переигровка начинается с момента остановки.

4. Подготовка игрового поля и инвентарь.

Подготовка игрового поля возлагается на Оргкомитет. Мяч для игры предоставляется командами (обе команды должны иметь мяч пригодный для игры). Мяч для игры должен соответствовать параметрам игры в футбол.

5. Продолжительность матчей.

Игра состоит из двух таймов продолжительностью по 25 минут "грязного" времени. Судья может назначить дополнительное время к основному времени тайма в случае задержек во время игры (травмы, задержки, выход мяча из строя и т.п.). Во втором тайме каждая команда может взять минутный тайм-аут, но только в тот момент, когда команда, берущая тайм-аут, владеет мячом. Перерыв между таймами составляет 3-5 минут.

В случае, если нарушение правил на последней минуте было зафиксировано до завершения основного времени тайма, судья имеет право дать пострадавшей команде доиграть этот штрафной.

6. Заявка на участие, составы команд, переходы игроков.

6.1. Каждая команда должна подать заявку на участие в Чемпионате ОЛ с указанием состава игроков. Заявка заполняется и передается в Оргкомитет по электронной почте (openliga@openliga.ru) до начала старта Чемпионата. Отзаявки и дозаявки игроков должны подаваться не позднее двух дней до своей календарной игры.

Отзаявки и дозаявки игроков должны подаваться за два дня до своей календарной игры. В виде исключения, дозаявки и отзаявки могут подаваться за день до своей календарной игры, не позднее 21:00 часов. **В случае, если отзаявка и дозаявка будут поданы после 21:00 часов накануне своей календарной игры – дозаявленный(ые) игрок(и) не могут принимать участия в предстоящей календарной игре.** Дозаявки, присланные в пятницу и субботу, будут опубликованы в основных заявках на следующей неделе, в понедельник-вторник.

6.2. Команда, не подавшая заявку за сутки до первого игрового тура, не может принимать участие в Чемпионате ОЛ.

6.3. В заявке должны быть особо указаны капитан команды и два человека его замещающих.

6.4. В заявке необходимо указать цвета игровой формы первого и второго выбора.

6.5. Состав команды не может превышать двадцати пяти человек.

6.6. Команды могут дозаявлять игроков в случае, если в текущей заявке указано менее двадцати пяти человек. Дозаявки и отзаявки игроков возможны в течение всего Чемпионата.

6.7. Игроки имеют право отзаявляться из одной команды и дозаявляться в другую команду один раз за Чемпионат.

7. Состав команд на игру и замены игроков.

7.1. На поле команды выходят в составе шести полевых игроков, плюс вратарь.

7.2. Выход команды на поле допускается в составе не менее пяти полевых игроков, плюс вратарь.

7.3. Во время игры командам разрешается делать неограниченное число замен. Обратные замены допускаются.

8. Экипировка команд.

8.1. К игре допускаются игроки в единой игровой форме (футболки и трусы, допускаются спортивные штаны только в комплекте со спортивными шортами).

8.2. Игроки должны быть экипированы в соответствии с правилами игры в футбол.

8.3. **Разрешается играть в обуви с шипами, но чтобы на подошве их количество было НЕ МЕНЕЕ 12 шипов**

8.4. Вратарская футболка должна отличаться по цвету от футболок полевых игроков, но не совпадать по цвету с футболками игроков соперника и судей, в экипировку вратарей входят также перчатки и при необходимости кепка с мягким козырьком.

8.5. Для защиты от травм рекомендуется использование защитных щитков на голень.

8.6. Полевым игрокам и вратарям запрещается носить во время игры часы, браслеты, цепочки и иные предметы, которые могут нанести травму другим игрокам.

8.7. Решение о соответствии Регламенту экипировки игроков принимает главный судья матча. В случае обнаружения нарушений, игрок может быть не допущен на поле.

9. Судейство.

9.1. Судьи назначаются Главным судьей Чемпионата. Работа судей оплачивается из фонда ОЛ в размере, установленном решением Оргкомитета.

9.2. В обязанности судьи входит вынесение в соответствии с Правилами игры окончательных и не подлежащих опротестованию решений по всем моментам, возникающим в ходе матча (в том числе наказание игроков в соответствии с Правилами игры путём предупреждений и удалений), а также контроль за соблюдением требований настоящего Регламента.

9.3. Ответственность за достоверность предоставляемой арбитру информации возлагается на капитанов или помощников капитанов встречающихся команд.

9.4. В случае переноса матча одной из команд, эта команда оплачивает расходы (оплата судейства, оператора, врача) на игру в размере 2 500 рублей.

9.5. На матчах ведется видеозапись. При необходимости судья может воспользоваться видеоповтором, если он не уверен в правильности своего решения, и просмотреть четыре вида спорных моментов: нарушения правил при забитых голах, эпизоды с назначением пенальти, ошибочное предъявление красной карточки, либо второй желтой карточки и ошибки в идентификации наказанных игроков (помогает определить, кто именно совершил фол, наказываемый карточкой)

Если судья отправляется на просмотр видеоповтора, то он сигнализирует об этом, рисуя указательными пальцами в воздухе прямоугольник — символ видеомонитора. Сами игроки не имеют права подобными жестами требовать от судьи просмотр видеоповтора или же входить в зону, где судья просматривает повтор: игроков за это наказывают жёлтой карточкой, а членов тренерского штаба удаляют до конца игры.

9.6. Капитан (или тренер) команды может один раз за матч попросить просмотр видеоповтора по эпизодам, предусмотренным в п.9.5. Запрос передается в устном виде ближайшему арбитру до выхода мяча, либо остановки игры.

9.7. Судья при подозрении игрока, участвующего в матче, на состояние алкогольного опьянения, имеет право потребовать пройти медицинское освидетельствование (при помощи алкотестера) на наличие промилле в выдыхаемом воздухе (допускается не более 0,16 промилле). В случае превышения промилле, судья имеет право не допустить игрока к данному матчу. В случае отказа от прохождения освидетельствования, игрок автоматически не допускается к игре.

10. Штрафы.

10.1 Дисциплинарные санкции к игрокам.

10.1.1. Три желтые карточки – пропуск одной игры.

10.1.2. Две желтые карточки в одной игре – пропуск одной игры.

10.1.3. За красную карточку – пропуск одной игры.

10.1.4. За умышленную грубую игру – пропуск двух игр.

10.1.5. **За грубую игру с нанесением тяжелой травмы – удаление и дисквалификация до конца Чемпионата или по решению Главного судьи.**

10.1.6. За оскорбление партнеров, соперников, судей, зрителей – пропуск от двух до восьми игр (по решению Оргкомитета).

10.1.7. **За удар судьи** – дисквалификация на один календарный год (по решению Оргкомитета) и штраф в размере 5.000 (пяти тысяч) рублей. В случае повторного нарушения - пожизненная дисквалификация. Штраф должен быть выплачен до следующего календарного матча команды. В противном случае команда снимается с Чемпионата.

10.1.8. **За удар игрока, зрителя** – дисквалификация на один календарный год (по решению Оргкомитета) и штраф в размере 5.000 (пяти тысяч) рублей. В случае повторного нарушения - пожизненная дисквалификация. Штраф должен быть выплачен до следующего календарного матча команды. В противном случае команда снимается с Чемпионата.

10.1.9. **В случае массовой драки** между командами (участие трех и более человек), команда-зачинщик снимается с Чемпионата, а на вторую команду налагается дисциплинарный штраф в размере 5.000 (пяти тысяч) рублей. Штраф должен быть выплачен до следующего календарного матча команды. В противном случае команда снимается с Чемпионата.

10.1.10. В случае удалений, не предусмотренных настоящим Регламентом, решение о сроке дисквалификации принимается Оргкомитетом.

10.1.11. При удалении ранее полученные желтые карточки не аннулируются.

10.2 Дисциплинарные санкции к команде.

10.2.1. В случае участия незаявленного игрока в матче, команде, за которую он играл, засчитывается техническое поражение в матче 0:3.

10.2.2. В случае участия в матче дисквалифицированного игрока, команде засчитывается поражение со счетом 0:3, дисквалификация игрока переносится на следующую игру.

10.2.3. В случае если команда выставляет на игру менее 6 человек (вместе с вратарем), этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:3.

10.2.4. В случае неявки команды на игру, ей засчитывается техническое поражение 0:3. Также на команду налагается штраф в размере 2.000 (двух тысяч) рублей. Штраф должен быть выплачен до следующего календарного матча команды. В противном случае команда снимается с Чемпионата.

10.2.5. Если в процессе игры в составе команды в результате удалений или травм остается менее 5 человек (вместе с вратарем), игра прерывается и этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:3, либо в протокол записывается результат матча на момент остановки игры (на выбор команды-противника).

10.2.6. В случае получения игроком двух желтых или красной карточки, игрок удаляется до конца матча. Команда играет 3 (три) минуты в меньшинстве, либо до забитого мяча в ворота команды, играющей в меньшинстве. В случае обоюдного

удаления игроков, обе команды играют в неполном составе 3 (три) минуты, вне зависимости от забитых мячей.

10.2.7. В случае опоздания команды на игру более чем на 10 минут от времени указанного в расписании, ей засчитывается техническое поражение 0:3.

10.2.8. Если команда не является на два матча Чемпионата, дважды не предупредив представителей Оргкомитета о неявке не позднее 21.00 дня, предшествующему игре, она снимается с соревнований.

10.2.9. Если команда снята с Чемпионата и провела менее половины всех матчей, то ее результаты аннулируются. Если она провела половину или более матчей, то данной команде засчитываются поражения со счетом 0:3 в оставшихся матчах группового этапа, а командам-соперникам - победа со счетом 3:0.

10.2.10. Команда отвечает за все действия своих игроков до, во время и после игры, а также отвечает за действия людей, которых можно классифицировать, как "болельщики данной команды".

10.3. Пункты правил: **10.1.5, 10.1.6, 10.1.7, 10.1.8, 10.1.9 и 10.1.10 относятся к серьёзным нарушениям правил игры.** Если срок дисквалификации игрока, по данным пунктам, не истёк по окончанию турнира, то оставшаяся дисквалификация переносится на ближайший турнир, в любом формате, проходящим под эгидой Открытой Лиги.

11. Рассмотрение протестов.

11.1. Протесты на итоговый результат матча не рассматриваются. Матч не может быть переигран в любом случае, кроме форс-мажорных обстоятельств (пожар, наводнение, землетрясение, ураган, военные действия и т.п.)

11.2. Протест должен быть подан в Оргкомитет по электронной почте (openliga@openliga.ru) не позднее 24 часов после опубликования официальной статистики матча.

11.3. Протест рассматривается в течение 3 дней, после подачи, представителями Оргкомитета. Решения, принятые Оргкомитетом, являются окончательными.

11.4. Решения по ситуациям, не предусмотренным в Регламенте, выносятся Оргкомитетом и являются окончательными.

11.5. В случае явного нарушения командой Регламента, Оргкомитет вправе принять решение без официального протеста со стороны соперника

12. Награждение.

12.1. Команды, занявшие 1, 2 и 3 места в турнире, награждаются ценными призами и дипломами.

12.2. Лучшие игроки турнира награждаются ценными призами.

13. Информационная поддержка.

13.1. Информационная поддержка осуществляется при помощи Интернета путем опубликования информации на официальном сайте ОЛ (www.openliga.ru).

13.2. На сайте публикуются: Регламент проведения соревнования, календарь, результаты сыгранных игр, таблицы, решения о дисквалификациях игроков, иные решения Оргкомитета.

13.3. Список дисквалифицированных игроков вывешивается на сайте ОЛ на неделе перед туром.

13.4. Ответственность за получение информации о дисквалифицированных игроках и иных решениях Оргкомитета лежит на представителях команд.

14. Список официальных лиц Чемпионата Открытой Лиги по футболу 7x7 ВИТЯЗИ 2025.

Илья Иванов +7-921-856-2479, openliga@openliga.ru